Método construtor

● Definição

“Um construtor é um método especial declarado em uma classe para inicializar os campos quando uma instância (objeto) de uma classe é criada” tradução livre. (BUYYA; SELVI; CHU, 2009).

“Um construtor é um tipo especial de método que é usado para inicializar objetos novos quando de sua criação.” (GOODRICH; TAMASSIA, 2013).

● Características

“O nome do construtor sempre é igual ao nome da classe [...].” (HORSTMANN, 2008).

“Construtores não têm nenhum tipo de retorno (nem mesmo void).” (HORSTMANN, 2008).

“Assim como um método, um construtor também tem um corpo – uma sequência de instruções que é executada quando um novo objeto é criado.” (HORSTMANN, 2008).

As declarações do construtor são similares à declaração de um método, exceto que eles usam o nome da classe como nome do método e não possuem um tipo de retorno. (BUYYA; SELVI; CHU, 2009, pg. 174, tradução nossa).

Referências

BUYYA, Rajkumar; SELVI, S Thamarai; CHU, Xingchen. **Object-Oriented Programming with Java**: essentials and applications. New Delhi: Tata McGraw Hill, 2009.

GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de Dados & Algoritmos**. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013.

HORSTMANN, Cay. **Conceitos de computação com Java**. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.